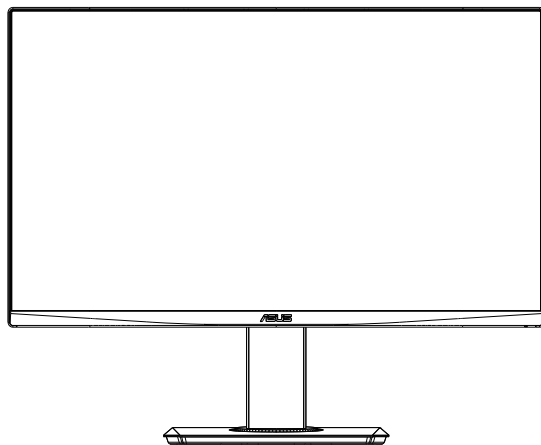


ASUS®

Série VG32V

Monitor LCD

Guia do utilizador



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Índice

Avisos	iii
Informação de Segurança.....	iv
Cuidados e limpeza	vi
1.1 Bem-vindo!	1-1
1.2 Conteúdo da embalagem	1-1
1.3 Montar o monitor.....	1-2
1.4 Ligação dos cabos.....	1-3
1.4.1 Traseira do monitor LCD.....	1-3
1.5 Apresentação do monitor.....	1-4
1.5.1 Utilização dos botões de controlo	1-4
2.1 Ajuste do monitor	2-1
2.2 Remoção do braço/suporte (para montagem VESA).....	2-2
2.3 Dimensões exteriores.....	2-3
3.1 Menu OSD	3-1
3.1.1 Como reconfigurar	3-1
3.1.2 Apresentação das funções do menu OSD.....	3-2
3.2 Especificações	3-9
3.3 Resolução de problemas (perguntas frequentes)	3-10
3.4 Lista de resoluções suportadas	3-11

Copyright © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Todos os direitos reservados.

Nenhuma parte deste manual, incluindo os produtos e software nele descritos, podem ser reproduzidos, transmitidos, transcritos, armazenados num sistema de recuperação, nem traduzidos para qualquer idioma, de qualquer forma ou por qualquer meio, excepto a documentação mantida pelo comprador para fins de cópia de segurança, sem a autorização expressa, por escrito de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

A garantia do produto ou o direito à assistência perderá a sua validade se: (1) o produto for reparado ou alterado, a não ser que tal reparação ou alteração seja autorizada por escrito pela ASUS; ou (2) o número de série do produto tiver sido apagado ou esteja em falta.

A ASUS FORNECE ESTE MANUAL "TAL COMO ESTÁ" SEM QUALQUER TIPO DE GARANTIA QUER EXPRESSA QUER IMPLÍCITA, INCLUINDO MAS NÃO LIMITADA ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS OU QUALIDADE OU ADEQUABILIDADE PARA UM DETERMINADO FIM. EM CIRCUNSTÂNCIA ALGUMA PODE A ASUS, SEUS DIRECTORES, OFICIAIS, EMPREGADOS OU AGENTES SER RESPONSABILIZADA POR QUALISQUER DANOS INDIRECTOS, ESPECIAIS, ACIDENTAIS OU CONSEQUENTES (INCLUINDO DANOS PELA PERDA DE LUCROS, PERDA DE NEGÓCIO, PERDA DE UTILIZAÇÃO OU DE DADOS, INTERRUPTÃO DA ACTIVIDADE, ETC.) MESMO QUE A ASUS TENHA SIDO ALERTADA PARA A POSSIBILIDADE DE OCORRÊNCIA DE TAIS DANOS, RESULTANTES DE QUALQUER DEFEITO OU ERRO NESTE MANUAL OU NO PRODUTO.

AS ESPECIFICAÇÕES E INFORMAÇÕES CONTIDAS NESTE MANUAL SÃO FORNECIDAS APENAS PARA FINS INFORMATIVOS E ESTÃO SUJEITAS A ALTERAÇÃO EM QUALQUER ALTURA SEM AVISO PRÉVIO, NÃO CONSTITUINDO QUALQUER OBRIGAÇÃO POR PARTE DA ASUS. A ASUS NÃO ASSUME QUALQUER RESPONSABILIDADE POR QUALISQUER ERROS OU IMPRECIÇÕES QUE POSSAM APARECER NESTE MANUAL, INCLUINDO OS PRODUTOS E SOFTWARE NELE DESCRITOS.

Os nomes dos produtos e das empresas mencionados neste manual podem ou não ser marcas registadas ou estarem protegidos por direitos de autor que pertencem às respectivas empresas. Estes nomes são aqui utilizados apenas para fins de identificação ou explicação, para benefício dos proprietários e sem qualquer intenção de violação dos direitos de autor.

Avisos

Declaração da Comissão Federal de Comunicações (FCC)

Este dispositivo está em conformidade com o Artigo 15º das Normas da FCC. O seu funcionamento está sujeito às duas condições seguintes:

- Este dispositivo não pode causar interferências prejudiciais e
- Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida incluindo interferências que possam causar operações não desejadas.

Este equipamento foi testado e considerado compatível com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, segundo o Artigo 15º das Normas da FCC. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma razoável protecção contra interferências prejudiciais na instalação doméstica. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de frequência de rádio e, se não instalado e usado de acordo com as instruções do fabricante, pode causar interferências prejudiciais às comunicações de rádio. No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa instalação particular. Caso este equipamento cause interferências prejudiciais à recepção via rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o aparelho, o utilizador deve tentar corrigir a interferência adoptando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o dispositivo receptor.
- Ligar o equipamento a uma saída num circuito diferente daquele ao qual o receptor está ligado.
- Consultar o revendedor ou um técnico de rádio/TV com experiência para obter ajuda.

Declaração do Departamento de Comunicações do Canadá

Este equipamento digital não excede os limites da Classe B para emissões de ruído de radiofrequência para um equipamento digital conforme definido pela Regulamentação de Interferência de Rádio do Departamento de Comunicações do Canadá.

Este dispositivo digital de Classe B está em conformidade com a norma canadiana ICES-003.

Informação de Segurança

- Antes de instalar o monitor, leia atentamente toda a documentação que vem na embalagem.
- Para evitar o perigo de incêndio ou de choque eléctrico, nunca exponha o monitor à chuva ou a humidade.
- Nunca tente abrir a caixa do monitor. As altas voltagens existentes no interior do monitor são perigosas e podem causar ferimentos graves.
- Se a fonte de alimentação deixar de funcionar, não tente repará-la pelos seus próprios meios. Contacte um técnico qualificado ou o seu revendedor.
- Antes de utilizar o produto, certifique-se de que todos os cabos estão correctamente ligados e de que os cabos de alimentação não estão danificados. Se detectar quaisquer danos, contacte imediatamente o revendedor.
- As ranhuras e aberturas existentes na parte traseira ou superior do monitor permitem a ventilação do mesmo. Não as bloqueie. Nunca coloque este produto próximo ou por cima de um radiador ou fonte de calor a não ser que garanta uma ventilação adequada.
- O monitor deve funcionar apenas com a tensão indicada na etiqueta. Se não tem a certeza quanto ao tipo de tensão que tem em casa, consulte o vendedor ou a companhia de electricidade.
- Utilize uma ficha de alimentação adequada e compatível com a rede eléctrica local.
- Não sobrecarregue a tomada eléctrica ou as extensões. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque eléctrico.
- Evite o contacto com pó, humidade e temperaturas extremas. Não coloque o monitor em locais onde este possa ficar molhado. Coloque o monitor sobre uma superfície estável.
- Desligue o monitor durante tempestades de relâmpagos ou sempre que este não for utilizado por um longo período de tempo. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.
- Nunca introduza objectos ou derrame líquidos para o interior do monitor e através das ranhuras do mesmo.
- Para garantir um bom funcionamento, utilize o monitor apenas com computadores UL com tomadas a.c. 100 - 240 V.
- A tomada eléctrica deverá estar instalada próximo do equipamento e ser facilmente acessível.
- Se o monitor apresentar quaisquer problemas técnicos, contacte um técnico qualificado ou o vendedor.

- Providencie uma ligação à terra antes de ligar a ficha à corrente elétrica. Ao desligar a ligação à terra, certifique-se de que o faz depois de retirar a ficha da tomada de corrente eléctrica.

AVISO

A utilização de auscultadores diferentes dos especificados pode originar perda de audição devido a pressão sonora excessiva.

Cuidados e limpeza

- Antes de levantar ou reposicionar o monitor, deve desligar os cabos de sinal e o cabo de alimentação. Siga as técnicas de levantamento correctas ao posicionar o monitor. Para levantar ou transportar o monitor, segure-o pelas extremidades. Não levante o monitor segurando-o pelo suporte ou pelo cabo de alimentação.
- Limpeza. Desligue o monitor e o cabo de alimentação. Limpe a superfície do monitor com um pano sem pêlos e não abrasivo. As manchas persistentes podem ser removidas utilizando um pano húmido com um produto de limpeza não abrasivo.
- Evite utilizar produtos de limpeza que contenham álcool ou acetona. Utilize um detergente próprio para ecrãs LCD. Nunca pulverize o produto de limpeza directamente para o ecrã do monitor pois pode haver penetração de salpicos para o interior do mesmo o que pode causar um choque eléctrico.

Os sintomas seguintes são normais:

- Devido à natureza da luz fluorescente, o ecrã pode apresentar alguma cintilação quando utilizado pela primeira vez. Desligue o comutador de alimentação e volte a ligá-lo para que o efeito de cintilação desapareça.
- Poderá notar brilho ligeiramente desigual no ecrã dependendo do padrão do ambiente de trabalho utilizado.
- Quando a mesma imagem permanece no ecrã durante várias horas, ao mudar para uma nova imagem verá que a imagem anterior permanece visível no ecrã sob a forma de uma imagem residual. O ecrã fará a sua própria recuperação lentamente ou pode optar por desligar o monitor durante algumas horas.
- Se o ecrã ficar negro ou intermitente ou se não o conseguir voltar a ligar, contacte o vendedor ou centro de assistência para proceder à substituição das peças necessárias. Não tente reparar o monitor pelos seus próprios meios!

Convenções utilizadas neste guia



AVISO: Informação que visa evitar ferimentos pessoais ao tentar concluir uma tarefa.



ATENÇÃO: Informação que visa evitar danos ao nível dos componentes ao tentar concluir uma tarefa.



IMPORTANTE: Informação que DEVE seguir para concluir uma tarefa.



NOTA: Sugestões e informação adicional que o ajuda a concluir uma tarefa.

Onde encontrar mais informação

Consulte as seguintes fontes para obter mais informação e actualizações tanto do produto como do software.

1. Websites da ASUS

Os websites da ASUS fornecem-lhe informação actualizada sobre o hardware e software ASUS. Visite o site **<http://www.asus.com>**

2. Documentação opcional

A embalagem do seu produto pode incluir documentação opcional que pode ter sido incluída pelo vendedor. Estes documentos não fazem parte da embalagem padrão.

1.1 Bem-vindo!

Obrigado por ter adquirido o monitor LCD da ASUS®!

O mais recente monitor com ecrã LCD largo da ASUS proporciona uma visualização mais nítida, mais alargada e com cores mais vivas para além de oferecer uma série de outras funções que ajudam a melhorar a sua experiência.

Com estas capacidades, pode desfrutar ao máximo do que os monitores desta série têm para lhe oferecer!

1.2 Conteúdo da embalagem

Verifique a embalagem para ver se os seguintes itens estão incluídos:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Guia de consulta rápida
- ✓ Certificado de garantia
- ✓ 1x Cabo de alimentação
- ✓ 1x Transformador
- ✓ 1x Cabo DisplayPort (opcional)
- ✓ 1x Cabo HDMI (opcional)



-
- Caso qualquer um dos itens acima esteja danificado ou em falta, contacte imediatamente o vendedor.
-

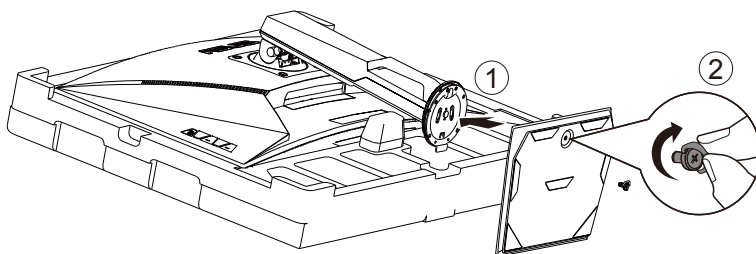
1.3 Montar o monitor

Para montar o monitor:



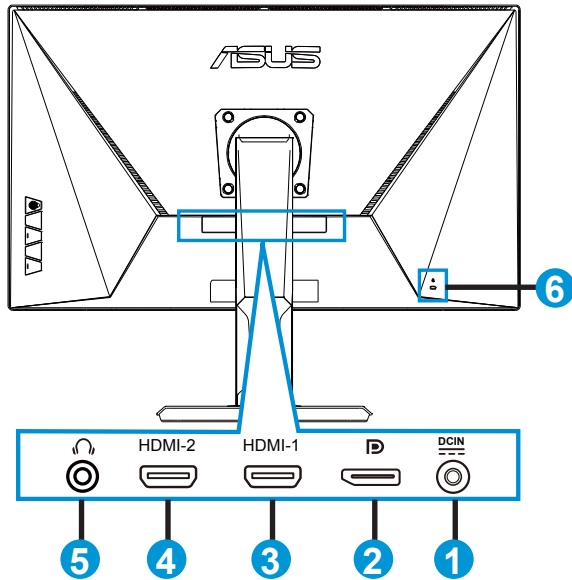
- Quando montar o braço/base do monitor, recomendamos que mantenha o monitor no interior da sua embalagem EPS (Poliestireno Expandido).

1. Alinhe o orifício do parafuso no braço com o parafuso incorporado na base. Depois, insira a base no braço.
2. Fixe a base ao braço apertando o parafuso incorporado.



1.4 Ligação dos cabos

1.4.1 Traseira do monitor LCD

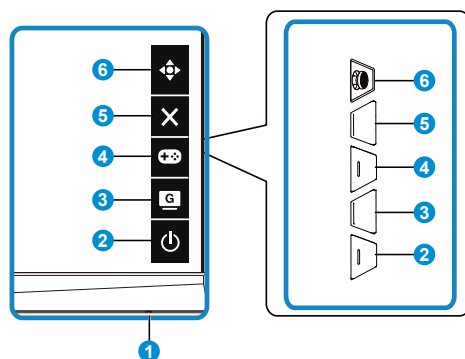


1. Porta de entrada DC
2. DisplayPort
3. Porta HDMI-1
4. Porta HDMI-2
5. Porta de saída de auscultadores
6. Bloqueio do tipo Kensington Lock

1.5 Apresentação do monitor

1.5.1 Utilização dos botões de controlo

Utilize o botão de controlo na parte inferior do monitor para ajustar as definições da imagem.



1. Indicador de energia:

- As cores do LED indicador de alimentação estão referenciadas na tabela seguinte.

Estado	Descrição
Branco	LIG.
Âmbar	Modo de suspensão
DESLIG.	DESLIG.

2. Botão de Energia:







- Prima este botão para ligar/desligar o monitor.

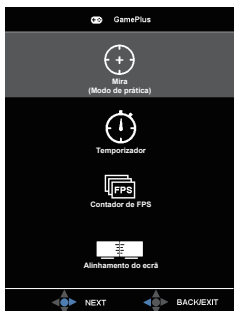
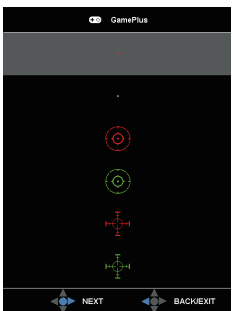

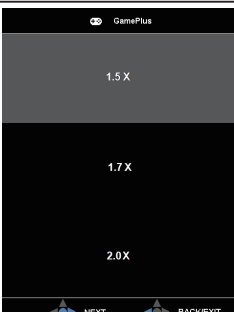
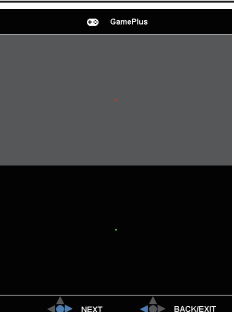
3. GameVisual:


- Prima este botão de atalho para alternar entre os sete modos de vídeo predefinidos (Modo de Cenário, Modo de Corrida, Modo de Cinema, Modo RTS/RPG, Modo FPS, Modo sRGB e Modo MOBA) com a tecnologia GameVisual™ Video Intelligence.


4. Botão GamePlus:

- **GamePlus:** A função GamePlus disponibiliza um kit de ferramentas e cria um melhor ambiente de jogos para jogar diferentes tipos de jogos. Em particular, a função de Mira foi especialmente concebida para novo jogadores ou iniciantes em jogos de Ação na Primeira Pessoa (FPS). Para ativar a função GamePlus:
 - Prima o botão **GamePlus** para aceder ao menu principal da função GamePlus.

- Activar as funções de Mira, Temporizador, Contador de FPS ou Alinhamento do ecrã.
- Movimento o botão  () para cima/baixo para seleccionar e pressione  () para confirmar a função desejada. Prima  para sair.
- As funções Mira/Temporizador/Contador de FPS podem ser ajustados com o botão  multidireccional.
- Para ativar o modo Sniper, deve desativar o modo HDR no seu dispositivo

GamePlus menu principal	GamePlus-Mira	GamePlus- Temporizador
		
GamePlus-Sniper		
		

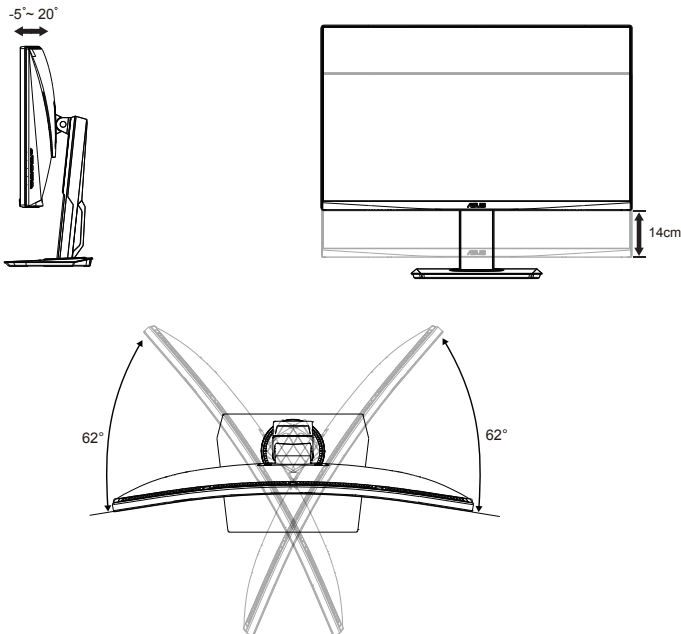
-  Botão Fechar

 - Sair do menu OSD.
-  Botão (5 direções):

 - Activa o menu OSD. Activa o item seleccionado do menu OSD.
 - Aumenta/diminui os valores ou desloca a seleção para cima/baixo/esquerda/direita

2.1 Ajuste do monitor

- Para uma óptima visualização, recomendamos-lhe que olhe para o monitor de frente e que ajuste o monitor adoptando um ângulo que lhe seja mais confortável.
- Segure no suporte para evitar a queda do monitor ao alterar o seu ângulo.
- Pode ajustar o ângulo do monitor de $+20^\circ$ a -5° e permite ajustar a rotação em 62° tanto para a esquerda como para a direita. Pode também ajustar a altura do monitor em $\pm 14\text{cm}$.

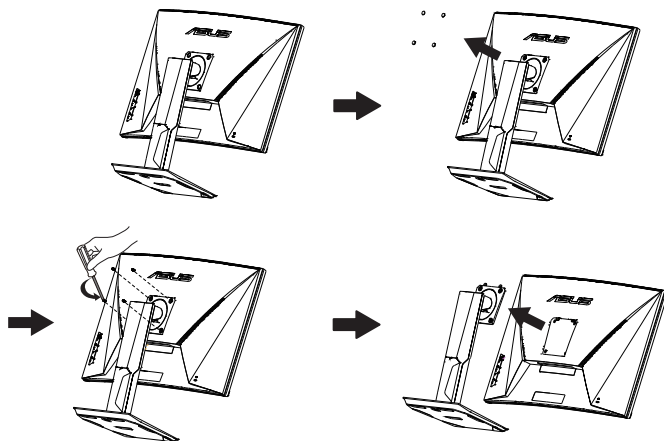


2.2 Remoção do braço/suporte (para montagem VESA)

O suporte removível deste monitor foi especialmente concebido para permitir a montagem na parede segundo a especificação VESA.

Para remover o braço/o suporte

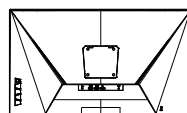
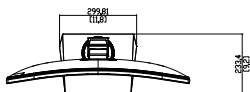
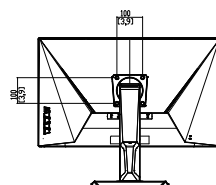
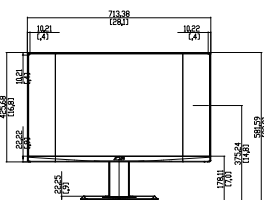
1. Desligue o cabo de alimentação e os cabos de sinal. Coloque cuidadosamente o monitor com o ecrã voltado para baixo na embalagem EPS.
2. Remova as tampas dos parafusos.
3. Remova os quatro (4) parafusos que fixam o braço à parte traseira do monitor.
4. Remova o suporte (braço e base) do monitor.



- O kit VESA para montagem na parede (100 mm x 100 mm) é comprado em separado.
- Use apenas um suporte UL para montagem na parede com capacidade para uma carga mínima de 28,8 kg (tamanho dos parafusos: M4 x 10 mm).

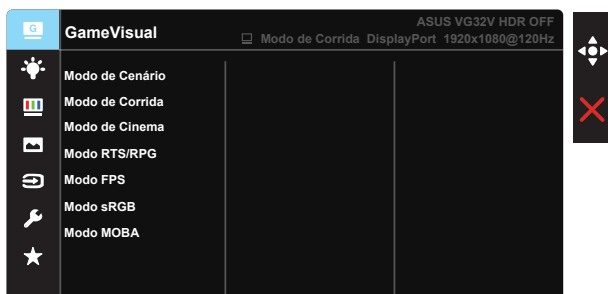
2.3 Dimensões exteriores

Unidade: mm [polegadas]



3.1 Menu OSD

3.1.1 Como reconfigurar

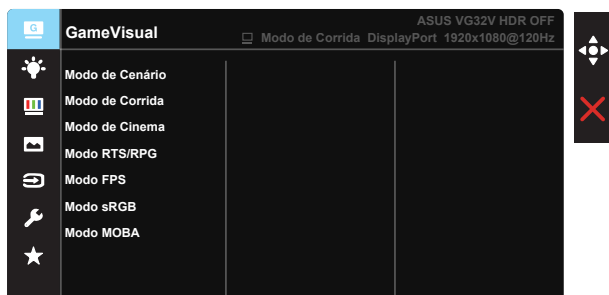


1. Pressione o centro do botão multidireccional para activar o menu OSD.
2. Prima os botões ▼ e ▲ para alternar entre as opções do Menu. Ao mudar de um ícone para outro, o nome da opção será realçado.
3. Para seleccionar o item realçado no menu prima o botão Centro.
4. Prima os botões ▼ e ▲ para seleccionar o parâmetro desejado.
5. Prima o botão Centro para aceder à barra de controlo de deslize e utilize os botões ▼ ou ▲, de acordo com os indicadores no menu, para efetuar as suas alterações.
6. Prima o botão ◀/▶ para deslocar o menu para a esquerda/direita.

3.1.2 Apresentação das funções do menu OSD

1. GameVisual

Esta função inclui sete sub-funções que pode seleccionar de acordo com as suas preferências. Cada modo inclui uma opção Repor que lhe permite manter a definição que escolheu ou voltar à opção predefinida.



- **Modo de Cenário:** Esta é a melhor escolha para exibir fotos de paisagens utilizando a tecnologia GameVisual™ Video Intelligence.
- **Modo de Corrida:** Esta é a melhor escolha para jogos de corrida utilizando a tecnologia GameVisual™ Video Intelligence.
- **Modo de Cinema:** Esta é a melhor escolha para visualização de vídeo utilizando a tecnologia GameVisual™ Video Intelligence.
- **Modo RTS/RPG:** Esta é a melhor escolha para jogar jogos de Estratégia em Tempo Real (RTS)/Aventura e Acção (RPG) utilizando a tecnologia GameVisual™ Video Intelligence.
- **Modo FPS:** Esta é a melhor escolha para jogar jogos de Disparo na Primeira Pessoa utilizando a tecnologia GameVisual™ Video Intelligence.
- **Modo sRGB:** Esta é a melhor escolha para visualização de fotos e gráficos a partir do PC.
- **Modo MOBA:** Esta é a melhor escolha para jogar jogos MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) utilizando a tecnologia GameVisual™ Video Intelligence.



-
- No Modo de Corrida, as funções Saturação, Nitidez e ASCR não podem ser configuradas pelo utilizador.
 - No Modo sRGB, as funções Saturação, Tom da pele, Temp. da cor, Nitidez, Brilho, Contraste e ASCR não podem ser configuradas pelo utilizador.
 - No Modo MOBA, as funções Saturação, Nitidez e ASCR não podem ser configuradas pelo utilizador.
-

2. Filtro de Luz Azul

Ajustar o nível de intensidade da luz azul emitida pela retroiluminação LED.



- **Nível 0:** Sem alteração.
- **Nível 1~4:** Quanto mais elevado for o nível, mais reduzida será a luz azul.



- As predefinições do Modo de Corrida serão automaticamente importadas, quando o Filtro de Luz Azul for ativado.
- Entre o Nível 1 e o Nível 3, a função Brilho pode ser configurada pelo utilizador.
- O Nível 4 é uma definição otimizada. Compatível com a certificação TUV para luz azul de baixa intensidade. A função Brilho não pode ser configurada pelo utilizador.



Observe as seguintes indicações para aliviar a fadiga ocular:

- Os utilizadores devem fazer pausas regulares afastados do ecrã se trabalharem durante longos períodos de tempo. Aconselhamos a fazer pausas curtas (pelo menos 5 minutos) após cerca de 1 hora de trabalho contínuo no computador. Fazer pausas curtas e frequentes é mais eficaz do que fazer uma única pausa mais longa.
- Para minimizar a fadiga ocular e a secura dos olhos, os utilizadores devem descansar os olhos periodicamente concentrando-se em objetos à distância.
- Os exercícios oculares podem ajudar a reduzir a fadiga ocular. Repita estes exercícios regularmente. Consulte um médico se a fadiga ocular continuar. Exercícios oculares: (1) Olhe para cima e para baixo repetidamente (2) Role os olhos lentamente (3) Mova os olhos na diagonal.
- A luz azul de elevada energia poderá levar a fadiga ocular e AMD (Degeneração Macular Relacionada com a Idade). Utilize o filtro de luz azul para reduzir em 70% (máx.) a luz azul prejudicial para evitar síndrome da visão de computador (CVS).

3. Cor

Selecione a cor pretendida ao nível da imagem com esta função.



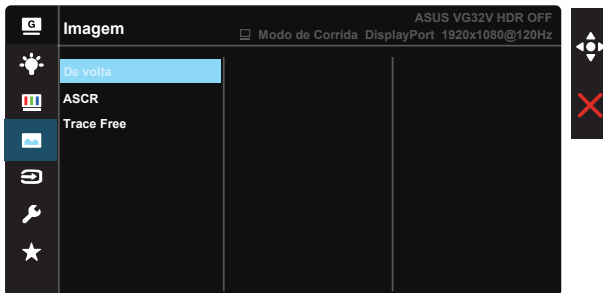
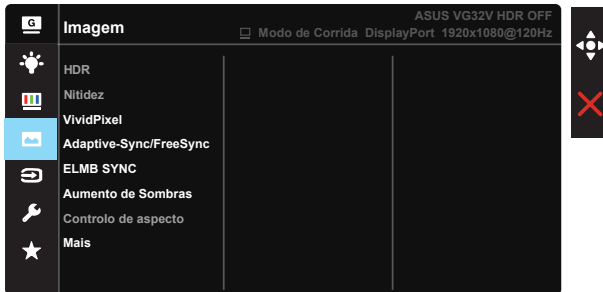
- **Brilho:** O intervalo para ajuste situa-se entre 0 e 100.
- **Contraste:** O intervalo para ajuste situa-se entre 0 e 100.
- **Saturação:** O intervalo para ajuste situa-se entre 0 e 100.
- **Temp. da cor:** Esta opção inclui três modos de cor predefinidos: (**Frio**, **Normal**, **Quente**) e **Modo de Utilizador**.
- **Tom da pele:** Esta opção inclui três modos de cor: **Avermelhado**, **Natural** e **Amarelado**.



-
- No Modo de Utilizador, as cores R (Vermelho), G (Verde) e B (Azul) podem ser configuradas pelo utilizador, sendo o intervalo para ajuste entre 0 e 100.
-

4. Imagem

A partir desta função principal, é possível ajustar as definições de HDR, Nitidez, VividPixel, Adaptive-Sync/FreeSync, ELMB SYNC, Aumento de Sombras, Controlo de aspecto, ASCR, Trace Free.



- **HDR:** High Dynamic Range. Contém dois modos HDR (ASUS Cinema HDR e ASUS Gaming HDR).
- **Nitidez:** Ajusta a nitidez da imagem. O intervalo para ajuste situa-se entre 0 e 100.
- **VividPixel:** Tecnologia exclusiva da ASUS que oferece imagens com aspeto natural para proporcionar uma experiência de visualização nítida e detalhada. O intervalo para ajuste situa-se entre 0 e 100.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Permite que uma fonte de entrada de gráficos suportada por Adaptive-Sync/FreeSync ajuste dinamicamente a frequência de atualização com base na frequência de atualização típica do conteúdo para proporcionar uma atualização do ecrã de baixa latência, energeticamente eficiente, virtualmente sem interrupções.
- **ELMB SYNC:** Marque para reduzir a desfocagem e minimizar imagens residuais quando os objectos no ecrã se movem rapidamente.
- **Aumento de Sombras:** A optimização das cores escuras ajusta a curva de gama do monitor para enriquecer os tons escuros numa imagem, tornando as cenas e objectos escuros muito mais fáceis de visualizar.

- **Controlo de aspecto:** Ajusta a proporção para "**Total**", "**4:3**" e "**OverScan**".
- **ASCR:** Seleccione **LIG.** ou **DESLIG.** para activar ou desactivar a função de contraste dinâmico, a função ASCR está Desactivada quando a função ELMB está activada.
- **Trace Free:** Para acelerar o tempo de resposta através da tecnologia Over Drive. O intervalo de ajuste é de 0, mais baixo, a 100, mais alto.



- A opção 4:3 está disponível apenas quando a entrada de sinal está no formato 4:3. A opção OverScan está disponível apenas para a entrada HDMI.

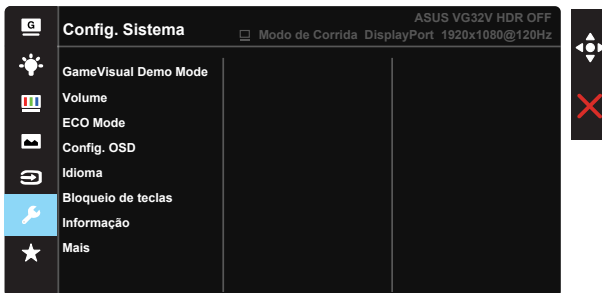
5. Seleccionar entrada

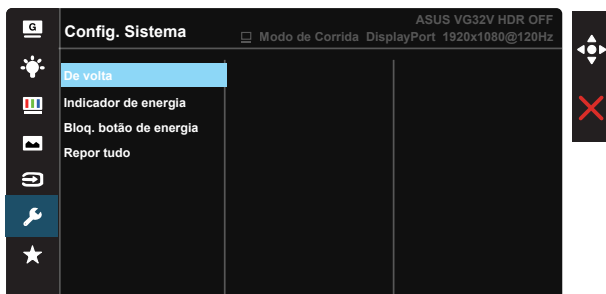
Selecione a entrada de sinal **HDMI-1**, **HDMI-2** ou **DisplayPort**.



6. Config. Sistema

Permite-lhe aceder às opções de configuração do sistema.





- **GameVisual Demo Mode:** Ativar o modo de demonstração da função GameVisual.
- **Volume:** Ajusta o nível do volume de saída.
- **ECO Mode:** Activa o modo de poupança de energia.
- **Config. OSD:** Ajusta as opções **Tempo limite do OSD**, **DDC/CI** e **Transparência** do menu OSD.
- **Idioma:** Esta opção permite seleccionar o idioma. Estão disponíveis as seguintes opções: **Inglês, francês, alemão, espanhol, italiano, neerlandês, russo, polaco, checo, croata, húngaro, romeno, português, turco, chinês simplificado, chinês tradicional, japonês, coreano, persa, tailandês e indonésio.**
- **Bloqueio de teclas:** Desativar todas as funções dos botões. Prima o botão direccional para baixo durante mais de cinco segundos para desactivar a função de bloqueio dos botões.
- **Informação:** Esta opção apresenta informação relativa ao monitor.
- **Mais:** Aceder à página seguinte da Configuração do Sistema.
- **De volta:** Voltar à página anterior da Configuração do Sistema.
- **Indicador de energia:** Liga ou desliga o LED indicador de alimentação.
- **Bloq. botão de energia:** Para desativar/ativar o botão de energia.
- **Repor tudo:** Selecciona "Sim" para repor todas as predefinições.

7. MyFavorite


Carregar/guardar todas as definições no monitor.



3.2 Especificações

Modelo	VG32VQ
Tamanho do ecrã	31,5"W (80,1cm)
Resolução máxima	2560 x 1440 a 144Hz
Brilho (Típ.)	400cd/m ²
Relação de contraste intrínseca (Típ.)	3000:1
Ângulo de visualização (CR=10)	178°(V)/178°(H)
Cores do monitor	16,7 M (8 bits reais)
Cores Saturação	72% NTSC
Tempo de resposta	4ms (Cinza a Cinza), 1ms MPRT
Altifalantes satélite	2 W x 2 estéreo
Saída para auriculares	Sim
Som proveniente de origem de sinal HDMI	Sim
Entrada HDMI	Sim
Entrada DisplayPort	Sim
Consumo de Energia (Máx.)	< 90 W*
Cores disponíveis	Negro
Modo de poupança de energia	< 0,5W
Modo de encerramento	< 0,5W
Inclinação	-5° ~ +20°
Dimensões fís. (LxAxP)	713,4 x 580,8 x 233,4 mm
Dimensões da caixa (LxAxP)	815 x 679 x 253 mm
Peso líquido (Est.)	9,1 kg
Peso bruto (Est.)	13,4 kg
Tensão	a.c. 100~240 V (interna)

3.3 Resolução de problemas (perguntas frequentes)

Problema	Solução possível
O LED de alimentação não está ligado.	<ul style="list-style-type: none">• Prima o botão  para ver se o monitor está ligado.• Verifique se o cabo de alimentação está devidamente ligado ao monitor e à tomada eléctrica.• Verifique a função Indicador de energia no menu OSD. Selecione "LIG." para ligar o LED de energia.
O LED de alimentação fica âmbar e não é apresentada qualquer imagem no ecrã	<ul style="list-style-type: none">• Verifique se o ecrã e o computador estão ligados.• Certifique-se de que o cabo de sinal está devidamente ligado ao monitor e ao computador.• Inspeccione o cabo de sinal e certifique-se de que nenhum pino está dobrado.• Ligue o computador a outro monitor disponível para verificar se o computador está a funcionar correctamente.
A imagem apresentada no ecrã apresenta-se muito clara ou muito escura	<ul style="list-style-type: none">• Ajuste as definições relativas ao contraste e ao brilho no menu OSD.
A imagem apresentada no ecrã salta ou apresenta um padrão ondulado	<ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que o cabo de sinal está devidamente ligado ao monitor e ao computador.• Remova os dispositivos eléctricos que possam estar a causar interferências eléctricas.
A imagem apresenta alguns defeitos em termos da cor (o branco não parece branco)	<ul style="list-style-type: none">• Inspeccione o cabo de sinal e certifique-se de que nenhum pino está dobrado.• Seleccione Repor no menu OSD.• Ajuste as definições relativas às cores R/G/B ou seleccione a Temp. da cor no menu OSD.
Não se ouve som ou o som está muito baixo	<ul style="list-style-type: none">• Ajuste as definições de volume tanto do ecrã como do computador.• Certifique-se de que o controlador da placa de som está devidamente instalado e activado.

3.4 Lista de resoluções suportadas

Lista de frequências de PC da entrada HDMI2.0 / DP1.2

Resolução	HDMI1(2.0)	HDMI2(2.0)	DP
640x480 @ 60Hz	V	V	V
640x480 @ 67Hz	V	V	V
640x480 @ 72Hz	V	V	V
640x480 @ 75Hz	V	V	V
720x400 @ 70Hz	V	V	V
720x480 @ 60Hz	V	V	V
800x600 @ 56Hz	V	V	V
800x600 @ 60Hz	V	V	V
800x600 @ 72Hz	V	V	V
800x600 @ 75Hz	V	V	V
1024x768 @ 60Hz	V	V	V
1024x768 @ 70Hz	V	V	V
1024x768 @ 75Hz	V	V	V
1152x864 @ 75Hz	V	V	V
1280x720 @ 60Hz	V	V	V
1280x720 @ 120Hz	V	V	V
1280x960 @ 60Hz	V	V	V
1280x1024 @ 60Hz	V	V	V
1280x1024 @ 75Hz	V	V	V
1440x480 @ 60Hz	V	V	V
1440x900 @ 60Hz	V	V	V
1680x1050 @ 60Hz	V	V	V
1920x1080 @ 60Hz	V	V	V
1920x1080 @ 120Hz	V	V	V
2560x1440 @ 60Hz	V	V	V
2560x1440 @ 100Hz	V	V	V
2560x1440 @ 120Hz	V	V	V
2560x1440 @ 144Hz	V	V	V
3840x2160 @ 60Hz	V	V	/